

SOLSKA BAZA PODATKOV

NAVODILA ZA UPORABO

Nada Lisen Cibic

Ident: 81 156 044

SOLSKA BAZA PODATKOV

NAVODILA ZA UPORABO

Nada Lisen Cibic

Ident: 81 156 044

Preliminarna izdaja

Januar 1986

201204 BASE D'OPERAZIONI

NAVALIA AYUBABA

ZARA LIGON CIPRO

1990-01-12E 044

PIRELLIMINATI
SABBI E SPIAGGE

0001 MARZO

Pred vami je preliminarna izdaja navodil za uporabo programa BAZA PODATKOV.

Verjetno se vam bodo ob branju navodil porodile nove ideje, našli boste boljse razlage, boljse izraze, odkrili morebitne napake in podobno. Za vsako vašo pripombo, poslano na obrazcu v prilogi, se vam zahvaljujemo.

ISKRA DELTA

Pridržujemo si izključno avtorsko pravico do programskega proizvoda, opisanega v teh navodilih, vključno z vso pripadajočo dokumentacijo.

Pridržujemo si pravico do sprememb brez predhodnega obvestila in ne odgovarjamo za skodne posledice morebitne neusklajenosti informacij v navodilih s proizvodom ter za morebitne napake.

Jamčimo za uporabnost programskih proizvodov na opremi, ki jo je dobavila in instalirala DO ISKRA DELTA.

Ta navodila vsebujejo tudi tehnično navodilo (Zakon o standardizaciji, Uradni list SFRJ st. 38/77.)

ISKRA DELTA d.o.o. studenov id. debeljaka 10
Proizvodnja računalniških sistemov in inženiring
Pirmova 41
61 000 LJUBLJANA

Program BAZA je zelo enostaven primer delovanja podatkovne baze. V tej verziji omogoča zaenkrat samo delo z eno datoteko, obstajajo pa možnosti nadgradnje, tako da bi lahko delali tudi z več datotekami. Z njegovo pomočjo lahko inicializiramo (opisemo) datoteko, v kateri bo shranjena podatkovna baza in tudi z njo delamo (podatke vnesamo, isčemo, spremenjamo, brisemo, listamo in urejamo).

Program je sestavljen iz dveh ločenih delov: inicializacija podatkovne baze in delo z njo. Za enega od teh dveh modulov se odločimo v osnovnem menuju.

- ```

1 KREIRANJE DATOTEKE
2 DELO S PODATKOVNO BAZO
3 KONEC

```

IZBIRA?

Slika 1: osnovni menu

Datoteke, ki jih pri delu z bazo uporabljamo, so:  
 BAZA.COM - program za delo s podatkovno bazo  
 <ime\_datoteke>.DD - datoteka, ki vsebuje opis baze (Data  
 <ime\_datoteke>.DD  
 <ime\_datoteke>.DD  
 Description)  
 <ime\_datoteke>.DB - baza' podatkov (Data Base)  
 <ime\_datoteke>.DB  
 <ime\_datoteke>.DB  
 <ime\_datoteke>.D<i> - indeksne datoteke za ključe  
 <ime\_datoteke>.D<i>  
 <ime\_datoteke>.D<i>  
 (i <= stevilu ključev - toliko datotek, kolikor imamo  
 definiranih ključev)

Datoteko <ime\_datoteke>.DD kreiramo v modulu KREIRANJE DATOTEKE, preden začnemo delo z bazo, ostale datoteke pa se avtomatično kreirajo ob prvem odpiranju baze v modulu DELO S PODATKOVNO BAZO.

## KREIRANJE DATOTEKE

---

Kreiranje datoteke je modul, v katerega pridemo iz osnovnega menuja s pomočjo izbire 1. Služi nam za opis baze. V njem definiramo ime baze, število atributov, nato pa za vsak atribut posebej se ime atributa, tip (integer, real, character), dolžino in ali je dan atribut ključ ali ne. Ko smo vnesli podatke za vse attribute (stevilo atributov, vneseno na začetku opisa), nas program vrne v osnovni menu, kjer si lahko izberemo zopet kreiranje nove baze ali pa začnemo z delom s samo bazo. Slika 2 prikazuje potek dela pri izbiri KREIRANJE DATOTEKE.

IMS ATTRIBUTES TAB  
TIP (INT,REAL,CHAR)  
DOLZINA 10  
KLTIC DOLZINA 2

CARISATUBISTA EMS  
RAB CHAR'S CHARS  
TIP (INT,REAL,CHAR)  
DOLZINA 10  
KLTIC DOLZINA 0

CARISATUBISTA EMS  
RAB CHAR'S CHARS  
TIP (INT,REAL,CHAR)  
DOLZINA 10  
KLTIC DOLZINA 0

AKTIVITE TATUBISTA EMS  
TIP (INT,REAL,CHAR)  
DOLZINA 5  
KLTIC DOLZINA 2

Slika 2: izdelava datoteke

IME DATOTEKE? PRIMER  
STEVILO ATRIBUTOV? 5

IME ATRIBUTA? PRIIMEK

TIP (INT,REAL,CHAR)? CHAR

DOLZINA? 15

KLJUC (D/N)? D

IME ATRIBUTA? IME

TIP (INT,REAL,CHAR)? CHAR

DOLZINA? 10

KLJUC (D/N)? N

IME ATRIBUTA? KRAJ

TIP (INT,REAL,CHAR)? CHAR

DOLZINA? 10

KLJUC (D/N)? D

IME ATRIBUTA? ULICA

TIP (INT,REAL,CHAR)? CHAR

DOLZINA? 15

KLJUC (D/N)? D

IME ATRIBUTA? STEVILKA

TIP (INT,REAL,CHAR)? INT

DOLZINA? 3

KLJUC (D/N)? N

Slika 2: kreiranje datoteke

## VOGAKO UPORABLJUJEMO

### DELO S PODATKOVNO BAZO

Ta modul nam omogoča delo s samo bazo podatkov. Na zacetku se nam na zaslonu prikaze znak ?, kar pomeni, da sistem čaka na nas ukaz za izvajanje določene operacije. Operacije, ki jih v bazi lahko izvajamo, so:

- odpri,
- zapri,
- dodaj,
- listaj,
- najdi,
- spremeni,
- briši,
- uredi,
- konec.

Določeno operacijo si izberemo tako, da vtipkamo ime akcije, ki jo želimo izvajati, nato pa nas sistem sam vpraska po dodatnih informacijah, ki jih za izvajanje posamezne akcije potrebuje. Če smo vtipkali napacen ukaz, nas sistem na to opozori in nam tudi pove, katere ukaze lahko uporabljamo (slika 3).

-----  
Slika 3: opozorilo pri napacnem ukazu  
-----

## UPORABA UKAZOV

---

=====  
BAZA S PODATKOVNO BAZO  
=====

### 1. ODPRI

S tem ukazom sistem povemo, s katero bazo želimo delati. To mora biti tudi prvi ukaz po izbiri 2 v osnovnem menuju. Če vtipkamo karkoli drugega, nas sistem na to opozori z obvestilom: BAZA NI ODPRTA in caka na ukaz ODPRI. Nacin odpiranja je prikazan na sliki 4.

---

? ODPRI

IME BAZE? PRIMER

BAZA ODPRTA

---

Slika 4: odpiranje podatkovne baze

Ime baze mora biti seveda ime, za katero že obstaja datoteka <ime\_datoteke>.DD, to pomeni, da smo jo že opisali v modulu KREIRANJE DATOTEKE. V nasprotnem primeru nas sistem opozori na napako z obvestilom: BAZA S TEM IMENOM NE OBSTAJA in caka na naslednji ukaz, ki mora biti seveda zopet ukaz za odpiranje baze.

Potem, ko smo neko bazo odprli in v njej izvedli vse operacije, ki smo jih zeleli, lahko z delom zaključimo ali pa ga nadaljujemo z drugo bazo. To naredimo tako, da ponovno vtipkamo ukaz ODPRI in trenutno odprta baza se zapre, na vprašanje IME BAZE? pa odgovorimo z imenom baze, ki jo želimo uporabljati. Druga možnost je preko ukaza ZAPRI, nakar nadaljujemo tako, kot je opisano na začetku tega poglavja (vstop v modul DELO S PODATKOVNO BAZO).

## 2. ZAPRI

Ukaz zapri služi za zapiranje trenutno odprte baze, predno začnemo z delom z drugo bazo. Potem, ko smo bazo zaprli, moramo obvezno vtipkati ukaz ODPRI, če želimo nadaljevati z delom, kajti trenutno ni odprta nobena baza, zato delo ni mogoče. Uporaba tega ukaza je zelo enostavna, prikazuje pa jo slika 5.

? ZAPRI

Slika 5: zapiranje baze

## 3. DODAJ

S tem ukazom dodajamo zapise v podatkovno bazo. Potem, ko smo vtipkali ukaz DODAJ, nas sistem sam sprašuje po vrednostih atributov, ki smo jih definirali v modulu KREIRANJE DATOTEKE. Ob

vnosu sistem tudi kontrolira pravilnost tipa posameznega atributa, torej ne moremo pri atributu, ki je bil definiran kot integer ali real, vnasati alfameričnih podatkov. Na napako nas sistem tudi opozori in caka na pravilen vnos. Dodajanje poteka po posameznih zapisih; ko smo dodali enega, nas sistem dalje sprašuje po naslednjem. Ko smo z vnašanjem končali, enostavno pritisnemo samo <RETURN> pri vprašanju po prvem atributu zapisa in na zaslonu se nam spet prikaže znak ?, kar pomeni, da si lahko izberemo novo akcijo. Primer dodajanja je prikazan na sliki 6.

? DODAJ

PRIIMEK ? DIDIČ  
IME ? NADJA  
KRAJ ? CELJE  
ULICA ? ST. ROZMANA  
STEVILKA ? 39

PRIIMEK ? PRIMOŽIC  
IME ? DARJA  
KRAJ ? IDRIJA  
ULICA ? 1. MAJA  
STEVILKA ? AB  
NAPACEN VNOS  
STEVILKA ? 1

PRIIMEK ?

? \_

---

Slika 6: dodajanje

4. LISTAJ

Z ukazom LISTAJ izpisujemo zapise, ki smo jih vnesli v bazo. Zapisi se izpisujejo po vrstnem redu, kot so bili vneseni (neurejeno). Če zelimo urejen izpis, moramo uporabiti ukaz UREDI. Uporabo tega ukaza prikazuje slika 7.

? LISTAJ

ISLANI

| PRIIMEK     | IME     | KRAJ          | ULICA           | STEVILKA |
|-------------|---------|---------------|-----------------|----------|
| DIDIC       | NADJA   | CELJE         | ST. ROZMANA     | 39       |
| PRIMOZIC    | DARJA   | IDRIJA        | 1. MAJA         | 1        |
| KREGAR      | DRAGO   | LJUBLJANA     | TITOVA          | 25       |
| MARIJANOVIC | MARIJA  | NOVI          | BULEVAR LENJINA | 6        |
| CERAR       | MIRJANA | LJUBLJANA     | RIMSKA          | 4        |
| FINGEST     | BOJAN   | MURSKA SOBOTA | TITOVA          | 16       |
| CERAR       | PIKA    | LJUBLJANA     | CANKARJEVA      | 20       |

? -

Slika 7: ukaz LISTAJ

#### 5. NAJDI

S tem ukazom iscemo zapise, ki jih imamo v bazi. Iskanje poteka preko enega od kljucev, ki smo jih definirali v opisu baze. Primer je prikazan na sliki 8.

Po ukazu NAJDI nas sistem najprej vprasá po imenu atributa, preko katerega zelimo iskati. Ta mora biti seveda ključ, sicer nas sistem opozori z napisom: ATRIBUTA <ime\_atributa> NI ALI PA NI KLJUC, kar pomeni, da atributa s takim imenom nismo definirali ali pa da atribut, preko katerega zelimo iskati, ni ključ, kar je pogoj za hitro iskanje. Ko smo si izbrali atribut, nas sistem dalje vprasá po njegovi vrednosti, nato pa izpíše prvi zapis s to vrednostjo, ki ga je nasel, nato pa se vprasanje, ce je to zapis, ki ga iscemo. Ce smo zeleni zapis nasli, vtipkamo D in iskanje je končano, sicer pa N in sistem isče dalje naslednji ustrezni zapis. Ce je bilo iskanje uspešno, se ponovi prej opisani postopek, sicer pa se nam na zaslonu izpíše sporocilo: NI V BAZI. To se zgodi tudi, ce je bilo ze prvo iskanje neuspesno.



Sistem z uporabo si sicer omogoča, da izbrisemo posamezne vrednosti v bazi. Zapis, ki ga želimo spremeniti, moramo seveda najprej poiskati. Iskanje poteka identično kot pri ukazu NAJDI, le da tukaj konec takrat, ko smo izbrali zelen zapis. Sistem nam najprej izpise stare vrednosti posameznih atributov, nato pa nas vpraša za nove. Če vrednosti atributa ne želimo spremeniti, pritisnemo samo <RETURN> in ta atribut bo ostal nespremenjen, sicer pa vnesemo novo vrednost. Če želimo vrednost enega od atributov samo izbrisati, vnesemo namesto nove vrednosti nekaj presledkov. Potek spremnjanja prikazuje slika 9.

? SPREMENI

IME ATRIBUTA? PRIIMEK  
VREDNOST? MARIJANOVIC

|          |                 |
|----------|-----------------|
| PRIIMEK  | MARIJANOVIC     |
| IME      | MARIJA          |
| KRAJ     | NOVI            |
| ULICA    | BULEVAR LENJINA |
| STEVILKA | 6               |

ZELENI ZAPIS (D/N)? D

|          |                 |
|----------|-----------------|
| PRIIMEK  | MARIJANOVIC     |
| ?        |                 |
| IME      | MARIJA          |
| ?        |                 |
| KRAJ     | NOVI            |
| ?        |                 |
| ULICA    | NOVI SAD        |
| ?        |                 |
| STEVILKA | BULEVAR LENJINA |
| ?        |                 |
| ?        |                 |

Slika 9: spremnjanje

## 7. BRISI

Z ukazom BRISI brišemo zapis iz podatkovne baze. Najprej ga poiscemo in izberemo z enakim postopkom kot je bil opisan pri ukazu NAJDI, nato pa nas sistem se enkrat vpraša, če želimo izbrani zapis resnično izbrisati. Če na vprašanje odgovorimo z D, se zapis brise iz baze. Postopek prikazuje slika 10.

## ? BRISI

IME ATRIBUTA? KRAJ  
VREDNOST? NOVI SAD

|          |                 |
|----------|-----------------|
| PRIIMEK  | MARIJANOVIC     |
| IME      | MARIJA          |
| KRAJ     | NOVI SAD        |
| ULICA    | BULEVAR LENJINA |
| STEVILKA | 6               |

ZELENI ZAPIS (D/N)? D

ALI NAJ BRISEM ZAPIS (D/N)? D

? —

Slika 10: brisanje

8. UREDI

Ukaz uredi sluzi za urejeno izpisovanje zapisov, ki jih imamo v bazi. Urejamo lahko po kateremkoli atributu (slika 11).

? UREDI

IME ATRIBUTA? PRIIMEK

| PRIIMEK  | IME     | KRAJ          | ULICA       | STEVILKA |
|----------|---------|---------------|-------------|----------|
| CERAR    | MIRJANA | LJUBLJANA     | RIMSKA      | 4        |
| CERAR    | PIKA    | LJUBLJANA     | CANKARJEVA  | 20       |
| DIDIC    | NADJA   | CELJE         | ST. ROZMANA | 39       |
| FINGUST  | BOJAN   | MURSKA SOBOTA | TITOVA      | 16       |
| KREGAR   | DRAGO   | LJUBLJANA     | TITOVA      | 25       |
| PRIMOZIC | DARJA   | IDRIJA        | 1. MAJA     | 1        |

? UREDI

IME ATRIBUTA? KRAJ

| PRIIMEK  | IME     | KRAJ          | ULICA       | STEVILKA |
|----------|---------|---------------|-------------|----------|
| DIDIC    | NADJA   | CELJE         | ST. ROZMANA | 39       |
| PRIMOZIC | DARJA   | IDRIJA        | 1. MAJA     | 1        |
| KREGAR   | DRAGO   | LJUBLJANA     | TITOVA      | 25       |
| CERAR    | PIKA    | LJUBLJANA     | CANKARJEVA  | 20       |
| CERAR    | MIRJANA | LJUBLJANA     | RIMSKA      | 4        |
| FINGUST  | BOJAN   | MURSKA SOBOTA | TITOVA      | 16       |

? \_

Slika 11: UREDI

## 9. KONEC

Z ukazom KONEC zaključimo delo s podatkovno bazo in sistem nas vrne v osnovni menu, kjer si lahko izberemo zopet eno od obeh izbir za delo ali pa končamo z izbiro 3 (slika 12).

? KONEC

- 1. 30 KREIRANJE DATOTEKE
- 2. 10 DELO S PODATKOVNO BAZO
- 3. 25 KONEC AVOTIT

IZBIRA? 3

A>\_

Slika 12: konec dela s podatkovno bazo

Slika 11: izbiro

PRIJOMBE K NAVODILU (vpisi naslov) .....

Prosim, da izpolnite in posljete na naslov:

ISKRA DELTA  
Tržno komuniciranje  
Parmova 41, 61 000 Ljubljana

Ce imate pripombe k navodilu ali ste v njem odkrili kakrsnekoli napake, vas naprosamo, da jih navedete na tem listu.

## PRI POMBE:

### Naslov uporabnika:

DCI

Ulica, kraj:

Ref. oseba:

#### VASE DELOVNO PODROČJE:

X Programer

X student

Vas obstoječa verzija priročnika:

Na osnovi poslanega vam bomo avtomatsko posiljali vse spremembe v teh vodilih!

Hvala za delovanje!

## SOLSKA BAZA PODATKOV

/Ident: 81 156 044/

Izdajatelj:

ISKRA DELTA, TRŽNO KOMUNICIRANJE, Parmova 41, Ljubljana

PARTNER je zastitni znak ISKRE DELTE.

LJUBLJANA  
Januar 1986



ବିଦ୍ୟା  
ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା  
ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା  
ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା  
ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା ବିଦ୍ୟା